

SAARLÄNDISCHE YOUNGTIMER MEISTERSCHAFT

MUS & ADAC SAARLAND e.V.

Kooperation:

Motorsport-
Union Saar

REGLEMENT 2026

ADAC

1. Allgemeines

Der ADAC Saarland e.V. schreibt gemeinsam mit der Motorsport-Union Saar für das Jahr 2026 die *Saarländische Youngtimer Meisterschaft* für Fahrzeuge von Baujahr 1997 bis 2006 in den nachfolgenden Wertungen aus:

- **Touristisch** (Fahrerwertung sowie Beifahrerwertung)
Klassik/Youngtimer-Veranstaltungen für Automobile mit Sollzeitprüfungen bis max. 36km/h. Die Pflicht einer Sollzeitprüfung besteht dabei nicht.
- **Sportlich** (Fahrerwertung sowie Beifahrerwertung)
Klassik/Youngtimer-Veranstaltungen für Automobile mit Gleichmäßigkeitsprüfungen und Sollzeitprüfung über 36km/h bis 50 km/h.

2. Teilnehmer

Teilnahmeberechtigt sind alle Teilnehmer eines Mitgliedsvereins der Motorsport-Union Saar sowie ADAC und ACL Mitglieder (Luxemburg). Beifahrer müssen zudem mindestens 16 Jahre alt sein.

3. Antrag/Nennschluss/Auswertung

Es werden nur form- und fristgerecht eingereichte Antragsunterlagen berücksichtigt, die bei der Abt. Motorsport des ADAC Saarland zu den genannten Terminen des jeweiligen Jahres vorzuliegen haben.

Vordrucke stehen auf adac-saarland.de/klassik-meisterschaft zum Download bereit oder können bei der Sportabteilung des ADAC Saarland angefordert werden.

Die Frist ist auf den 31.10.2026 terminiert.

4. Veranstaltungen

Es werden alle nationalen, lizenzfreien Veranstaltungen gewertet, die sportrechtlich von einem Trägerverband eines ASN (nationaler Trägerverband der FIA/FIM angeschlossen ist) genehmigt sind und mindestens eine der im Anhang 1 aufgeführten Prüfungen enthält.

5. Nennungen

Die Nennungen zu den jeweiligen Veranstaltungen erfolgen direkt über den Veranstalter.

6. Jahresgesamtwertung

Die Punktezuteilung erfolgt nach den offiziellen Klassenergebnissen des jeweiligen Veranstalters. Sollte kein Klassenergebnis vorliegen wird das Gesamtergebnis herangezogen. Um in der Meisterschaft gewertet zu werden, müssen in der Klasse Touristisch mindestens ZWEI Veranstaltungen aus dem Saarland eingereicht werden. Für die Klasse Sportlich genügt das Einreichen EINER Veranstaltung aus dem Saarland. Die Höchstzahl der jeweils gewerteten Veranstaltungen ist FÜNF.

Die Punkteverteilung pro Veranstaltung erfolgt nach folgendem Schema bei einem Gesamtergebnis:

$$\frac{\text{Anzahl Teilnehmer- Platzierung}}{\text{Anzahl Teilnehmer}} \times 10 = \text{Punkte des Teilnehmers}$$

Die Punkteverteilung pro Veranstaltung erfolgt nach folgendem Schema bei einem Klassenergebnis:

$$\frac{\text{Anzahl Teilnehmer- Platzierung}}{\text{Anzahl Teilnehmer}} \times 10 + 1 = \text{Punkte des Teilnehmers}$$

Die Punkte werden auf zwei Stellen nach dem Komma gerundet.
Sieger je Klasse ist der Teilnehmer mit den meisten Punkten (Summe aller Veranstaltungen):

Somit werden nachfolgende Titel vergeben:

- *Sieger Saarländische Youngtimer-Meisterschaft /Klasse Touristisch*
- *Sieger Saarländische Youngtimer-Meisterschaft /Klasse Sportlich*
- *Sieger Beifahrerwertung Saarländische Youngtimer-Meisterschaft /Klasse Touristisch*
- *Sieger Beifahrerwertung Saarländische Youngtimer-Meisterschaft /Klasse Sportlich*

7. Ergebnisse/Einsprüche/Anerkennung der Ausschreibung

Alle Meisterschaftsendstände werden auf adac-saarland.de/klassik-meisterschaft veröffentlicht. Einsprüche sind binnen zehn Tagen nach Veröffentlichung beim ADAC Saarland, Abt. Motorsport möglich. In Zweifelsfällen entscheidet der Sportausschuss endgültig. Mit Abgabe des Antrages erkennt der Teilnehmer die Bedingungen der jeweiligen Ausschreibung und den Ausschluss des Rechtsweges an.

8. Siegerehrung/Preise/Punktegeld

Die jeweils ersten fünf Sieger je Klasse und Wertung werden zur Sportlerehrung eingeladen. Die Sieger und Platzierten müssen persönlich ihre Preise/Prämien in Empfang nehmen. Ein Nachsenden erfolgt nicht.

Die jeweils Erstplatzierten je Klasse (Fahrer- und Beifahrerwertung) erhalten zusätzlich zu den Pokalen einen Nenngeldgutschein in Höhe von 50 Euro.

Die Gutscheine können bei allen saarländischen Veranstaltungen im Jahr 2027 eingelöst werden.